

## Примеры заданий для пиратского квеста

**«Лабиринт».** Выложите на полу с помощью веревок лабиринт. Завяжите одному из игроков глаза и запустите в лабиринт. Задача команды – провести игрока так, чтобы он не вышел за пределы. Каждый участник может произносить только одно слово и только в свою очередь. Любой заступ за линию возвращает участника к началу. Если проводники сбиваются, говоря два слова или не в свою очередь, игрок также возвращается к началу лабиринта.

**«Паутинка».** Для этого задания необходимы длинная веревка, навесной замок и ключ. Вережку, как паутину, произвольно обмотайте вокруг какой-либо конструкции или нескольких деревьев. На одном конце веревки закрепите замок, на другом – ключ. Ключ и замок повесьте на больших кольцах, чтобы их можно было спокойно перемещать по веревке. Задача детей – открыть замок. Одна группа начинает тянуть замок, вторая – ключ. Как только они встретятся, замок можно будет открыть. Как вариант: вместо замка развесьте на всем протяжении паутинки буквы. Следуя по маршруту веревки, дети будут собирать слово.

**«Стрельба».** Какие приключения обходятся без стрельбы и погони. Предложите детям кидать теннисные мячи в банки. Задание можно усложнить – броски производить из-за забора, один из игроков выступает в роли корректировщика огня.

**«Тест памяти».** Разлините доску или лист бумаги на квадраты. В каждый положите по предмету (ракушку, гальку, лупу). Дайте детям пару минут на изучение доски, затем уберите предметы и предложите расставить их по местам.

**«Сиамские близнецы».** Разделите игроков на пары и попросите их обняться друг с другом так, чтобы свободными оказались правая рука одного и левая рука другого. Предложите им в таком положении выполнить различные действия: вдеть нитку в иголку, вырезать ножницами кружок из бумаги, завязать морской узел, открыть бутылку с водой, выпить сок.